



A VAMPYRE STORY

www.vampyrestory-game.com

EAN	9788863550603
DATA DI USCITA	LUGLIO 2009
PREZZO AL PUBBLICO	29.90 €
GENERE	AVVENTURA GRAFICA
PIATTAFORMA	PC



«A Vampyre Story» racconta la storia della bella e dotata cantante lirica Mona De Lafitte, la cui vita viene condotta a brusca fine da un vampiro: il barone Shrowdy Von Kiefer. Da allora è destinata ad una miserabile esistenza come creatura della notte nel cupo castello di Von Kiefer in Draxsylvania.

Scontrandosi col proprio destino, apparentemente senza speranza, decide di scappare e cercare di realizzare il suo sogno di cantare all'Opera di Parigi.

Accompagnata dal malizioso pipistrello Froderick, Mona dovrà affrontare una serie infinita di sfide in questa odissea imparando non solo ad accettare la sua natura di vampiressa, ma anche ad utilizzare le capacità che ha acquisito a suo vantaggio.

PC - Requisiti di Sistema

Requisiti Minimi

- Processore: Intel Pentium 1.6 GHz o equivalente
- RAM: 512 MB
- Scheda video: qualsiasi con 256 MB di memoria grafica e compatibile con le DirectX 9.0c
- Sistema operativo: Windows XP SP 2 o Windows Vista
- DirectX: 9.0c o superiori
- Hard Disk: 3,0 GB
- Scheda audio: compatibile con le DirectX 9.0c

«A Vampyre Story» è stata scritta da Bill Tiller, il fondatore della Autumn Moon Entertainment. Ex dipendente della Lucas Arts, Tiller ha conquistato un posto di rilievo nel cuore dei fan delle avventure grafiche collaborando a titoli del calibro di "The Dig" (con Steven Spielberg), il leggendario "La maledizione di Monkey Island" e "Indiana Jones". A Vampyre Story combina la moderna animazione 3D con la qualità del design 2D delle avventure più classiche per dare vita ad un insolito stile che può essere paragonato senza tema alle migliori opere di Tim Burton o di Edward Gorey.