multiplayer.it Edizioni

HALO: GLASSLANDS (1/3)

di Karen Traviss

EAN	9788863551778
EDITORE	Multiplayer.it Edizioni
AUTORE	Karen Traviss
DATA DI USCITA	2012
PREZZO AL PUBBLICO	15.00 €
GENERE	Narrativa
ARGOMENTO	Fantascienza/Guerra
FORMATO	Paperback

Halo Glasslands è il titolo della nuova trilogia di Halo che narrerà la storia del dopo Guerra Umani – Covenant andandosi a collocare tra il finale di Halo 3 e quello del pluripremiato romanzo Halo I Fantasmi di Onix. Rivelerà inoltre molti fatti accaduti prima del risveglio di Master Chief in Halo 4.
Tutto l'arco narrativo sarà scritto e curato da **Karen Traviss**, scrittrice già famosa per i suoi best-sellers su *Star Wars e Gears of War*.

"Nonostante la storia di Karen tratti le vicende e i personaggi di Halo: I Fantasmi di Onix è il nuovo scenario e il nuovo stile che appassionerà sicuramente i fan di Halo" ha dichiarato Frank O'Connor, direttore dello sviluppo di 343 Industries e veterano del mondo di Halo, aggiungendo: "Abbiamo un'opportunità straordinaria per esplorare quest'universo dopo la guerra contro il Covenant, e di svelare alcuni misteri e collegamenti che spiegheranno molte cose dell'universo di Halo"

Punti fondamentali della sinossi:

Ambientato dopo gli eventi di Halo 3 nel 2553 Halo Glasslands esplorerà l'instabile situazione politica dell'Halo Universe dopo la fine del Guerra Umani -Covenant. e gli sviluppi delle vicende dei personaggi di Halo I Fantasmi di

multiplayer.it Edizioni

Onix

Al centro degli eventi una missione diplomatica del gruppo degli USNC inviati dall'Office of Naval Intelligence (ONI) a Sanghelios. Il team, guidato dal capitano Sarah Osburn, è composto da un candidato fallito degli Spartan II, da Margaret O. Parangosky direttore dell'ONI e infine da Vaz e Mal del corpo speciale Odst e da BlackBox (AI construct). E sono accompagnati da un civile, Evan Philips, uno dei pochi umani a conoscere la lingua Sangheili. Il team è stato preparato a compiere azioni controverse come rilasciare Huragok, catturato dall'ONI. Ad un certo punto incontreranno i sopravvissuti della battaglia di Onix.
Verranno poi approfondite le implicazioni morali del programma Spartan II e tutti coloro che ne sono coinvolti, tra cui la dott.ssa Catherine Halsey. Saranno poi analizzate la cultura Sangheili e l'impatto dei Covenant nella loro società.

Cenni sull'autore:

Karen Traviss è autrice di fantascienza e glottoteta britannica.
Traviss ha lavorato come giornalista, nella *Territorial Army* e nella *Royal Naval Auxiliary Service*. Ha studiato alla *Clarion Science Fiction e Fantasy workshop*. Il suo primo romanzo pubblicato, *City of Pearl* (2004), ha introdotto i lettori a una serie futuristica riguardante lo scontro di civiltà aliene, a seguire ha scritto *Crossing the Line* (2004), *The World Before* (2005), *Matriarch* (2006), *Ally* (2007) e *Judge* (2008).
Oltre ad aver creato il proprio universo fittizio, Traviss ha scritto undici romanzi ambientati nell'universo di Guerre stellari, tra i più noti: *Star Wars Republic Commando: Hard Contact* (2004) e *Star Wars Republic Commando: Triple Zero* (2006). Il suo lavoro all'interno dell'universo di Guerre stellari si centra spesso sui Mandaloriani e la loro cultura. A conferma della sua passione per questi personaggi, Traviss sta sviluppando dal 2005 una lingua artificiale per i Mandaloriani, il *Mando'a*.
Le case Lucasfilm e Del Rey le hanno commissionato la scrittura di tre delle nove storie della serie *Legacy of the Force*: *Legacy of the Force 2: Bloodlines* (2006), *Legacy of the Force 5: Sacrifice* (2007) e *Legacy of the Force 8* (2008).
Karen Traviss ha anche scritto quattro romanzi di Gears of War; il primo intitolato *Aspho Fields* che funge da prequel al primo videogioco, il secondo *I resti di Jacinto* che narra le vicende dopo la distruzione di Jacinto, raccontata nella storia del secondo videogioco. Il terzo e il quarto, intitolati: *Anvil Gate* nel quale Vectes. l'isola in cui i sopravvissuti si rifugiano, viene attaccata dai Lambent e *Coalition's End* che vede la fine della Coalizione dei Governi Organizzati, tutti pubblicati in Italia da Multiplayer.it Edizioni.