multiplayer.it Edizioni

RAGE

9788863551686

Multiplayer.it Edizioni

Matt Costello

Ottobre 2011

15,00 €

Narrativa

Fantascienza

Paperback

Basato sul premiato videogioco sviluppato da id Software, creatrice di DOOM® e QUAKE®, *Rage* racconta l'avventura di un uomo che combatte per salvare il futuro dell'umanità, in un devastato mondo post-apocalittico.

Sinossi:

L'asteroide Apophis ha quasi annientato la Terra, e solo una piccola percentuale di esseri umani si è salvata. Seppelliti nelle profondità del terreno, all'interno di Arche di sostentamento vitale, questi pochi eletti hanno una missione vitale da compiere: riportare la civiltà sul pianeta centinaia di anni dopo l'impatto.
Quando il tenente Nick Raine emerge dalla sua Arca, scopre che il futuro si è tramutato in un incubo. Sulla superficie del pianeta la specie umana non si è estinta del tutto e ha dato origine a una nuova società primitiva, nella quale la vita è abominevole, brutale e breve. Mutanti e banditi

multiplayer.it Edizioni

predano i più deboli, e un misterioso gruppo militare conosciuto come l'Autorità è in cima alla catena alimentare. Peggio di tutto, un aspirante tiranno cerca di imporre il suo volere a tutto il disastrato pianeta. Armato solo del proprio addestramento militare e del suo istinto di sopravvivenza, Raine deve affrontare le nuove sfide di queste lande desolate...

Note sull'autore:

Matthew J. Costello è autore o coautore di numerosi romanzi e opere di saggistica. I suoi articoli sono apparsi in pubblicazioni tra cui il Los Angeles Times e Sports Illustrated. Ha sceneggiato il videogioco The 7th Guest e il suo sequel The 11th Hour, così come molti altri videogiochi.
Insieme con F. Paul Wilson, Costello ha creato e sceneggiato FTL Newsfeed, che è andata in onda su Sci-Fi Channel dal 1992 al 1996. I suoi lavori televisivi includono anche spettacoli su Disney Channel, PBS, la BBC, e molti altri. Nel 2005 il suo romanzo Beneath Still Waters è stato adattato in un film del regista Brian Yuzna.
Nel 2007 è stato pubblicato Nowhere. Costello ha scritto anche Island of Skull (Pocket Books), prequel originale del film di Peter Jackson, King Kong.
Numerosi i lavori di Costello dedicati all'editoria per ragazzi come la serie di libri The Kids of Einstein Elementary, pubblicati da Scholastic, e Magic Everywhere (Random House) e giochi tra cui Aladdin's Mathquest (Disney) e A Cartoon History of the Universe (Putnam) . E' creatore di giochi di ruolo e giochi da tavolo, tra cui Dungeons & Dragons, Call of Cthulhu, Batman, Lone Wolf & Cub, e molti altri.
Costello ha lavorando al videogioco Rage, per Id Software, così come ad un nuovo gioco per Eidos con Neil Richards e Avalanche sviluppatore svedese.