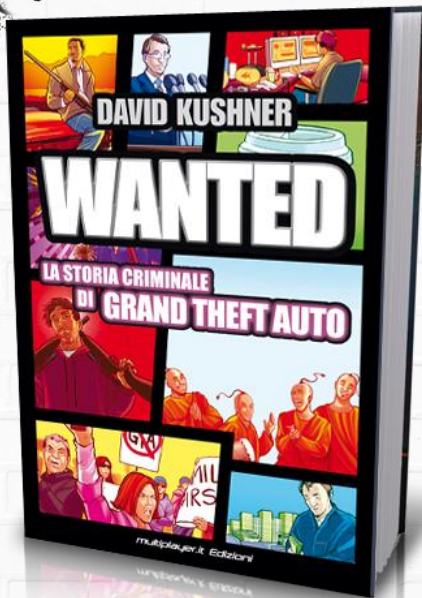


WANTED: LA STORIA CRIMINALE DI GRAND THEFT AUTO



EAN	9788863551785
EDITORE	Multiplayer.it Edizioni
AUTORI	David Kushner
DATA DI USCITA	Maggio 2012
PREZZO	19,90 €
GENERE	Saggistica
ARGOMENTO	Business Story
FORMATO	Hardcover

La vera storia del videogioco più "criminale" di sempre!

Che piaccia o no Grand Theft Auto, WANTED è consigliato a chi vuole sapere qualcosa in più sulla definizione di prodotto di intrattenimento generazionale,

WANTED racconta la storia turbolenta degli ambiziosi creatori di Gta, della Rockstar Games, l'invenzione e l'evoluzione del franchisee e l'impatto culturale e politico che ha provocato.

Tutti i dettagli e gli episodi chiave dello sviluppo della serie, i tumulti finanziari della Rockstar Games e il famoso incidente di "Hot Coffee", il mini-game di sesso contenuto in una versione di qualche anno fa del videogioco e molto altro ancora, gli elementi di questo libro – inchiesta che svela particolari mai riassunti prima d'ora.

Questa storia è il risultato di oltre dieci anni di interviste e ricerche e degli incontri in prima persona sia con i creatori di Gta che con i detrattori, avvolte censori del fenomeno e delle reazioni sociali che questo videogioco ha generato.



Grand Theft Auto è uno dei franchise di videogiochi più importanti e più controversi di tutti i tempi. Dal suo primo lancio nel 1997, in GTA è stato sperimentato di tutto: dalla grafica 3D alle voci dei migliori attori di Hollywood, trasformando ripetutamente il mondo dei videogames. Nonostante i 75 miliardi di dollari investiti dall'industria del videogioco nelle sue incredibili innovazioni le polemiche non si sono fermate: sono state deposte accuse di discriminazione sessuale e etnica, di esaltazione alla violenza e di incitamento ad atti criminali nella vita reale. Il libro spiega come già dalla scuola media i fratelli Sam e Dan Houser hanno costantemente coltivato il loro sogno di fama e fortuna, appassionandosi al fascino della cultura pop americana fino a trasformare quel sogno in un videogioco campione d'incassi in tutto il mondo.



Note sull'autore

David Kushner, autore di *Masters of Doom* (**Multiplayer.it Edizioni** 2006) e di *Jonny Magic and the Card Shark Kids*, è un esperto giornalista e scrittore. Attualmente collabora con *Wired America* e *Rolling Stone* e come opinionista alla *National Public Radio* (NPR); insegna giornalismo presso la *New York University*.

È stato pubblicato sul *New York Times*, su *Entertainment Weekly*, su *Parade*, *Salon*, ed il *Village Voice*. La prima edizione di *Masters of Doom* è stata pubblicata negli USA nel 2003 mentre nel 2005 è stata la volta di *Jonny Magic and the Card Shark Kids*. Nel 2009 ha pubblicato *Lewittown: Two Families, One Tycoon, and the Fight for Civil Rights in America's Legendary Suburb*.

Dal 1994 al 1996 ha lavorato come senior producer e scrittore sul sito *SonicNet*.

Attualmente Kushner vive non lontano da Levittown in New Jersey.