

LE REALTÀ IN GIOCO
STORIE STRAORDINARIE PER VITE ORDINARIE



EAN	9788863552300
EDITORE	Multiplayer.it Edizioni
AUTORI	AA.VV.
DATA USCITA	Maggio 2013
PAP	15,00 €
GENERE	Narrativa
ARGOMENTO	Videogiochi
FORMATO	Paperback

Introduzione di LUCA CROVI

Con il contributo straordinario di: TULLIO AVOLEDO, ALESSANDRA CONTIN, MASSIMO GARDELLA, ROBERTO RECCHIONI, PAOLO ROVERSI, SIMONE SARASSO, MATTEO STRUKUL.

Una collezione di racconti inediti, ispirati dalle realtà virtuali: al confine tra vita reale e creazioni immaginarie a base di pixel, più di trenta testi che delineano le mille connessioni possibili e impossibili tra le diverse declinazioni delle realtà.

Storie d'amore nate in rete, intrighi socio-politici, storie tristi di vecchi videogiochi ormai passati, fantasy ispirati alla più normale tradizione di draghi e principesse, storie "normali" di persone normali che si riconoscono attraverso i personaggi di pixel o la vita misera di un povero avatar virtuale; storie di guerra e perché no, ambientate in futuri lontani, tutte frutto di una fantasia spesso ironica, talvolta greve e forse scontata ma profondamente radicata nell'immaginario collettivo contemporaneo, alla base di quella cultura che oggi ai *geek* piace definire pop!

La raccolta comprende **33 RACCONTI** suddivisi in tre sezioni:

- **Big**, in totale **7**;
- **Selezionati dalla Giuria Tecnica** e dalla Redazione di Multiplayer.it Edizioni, in totale **16**;
- **Selezionati dai Lettori** attraverso la votazione online, in totale **10**.

Il volume verrà presentato al Salone del libro di Torino 2013, venerdì 17 maggio alle ore 18 presso la Sala dell'Area Book To The Future, Pad. 2, alla presenza degli autori, Luca Crovi ed alcuni degli scrittori emergenti selezionati.

