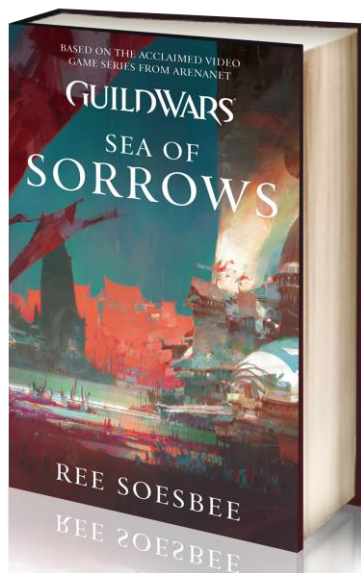


GUILD WARS: MARE DEL LAMENTO



**Un romanzo originale basato su Guild Wars
MMORPG fantasy pluripremiato!**

Il perduto regno di Orr è nascosto sotto le onde dell'oceano: un'intera civiltà inghiottita da un antico cataclisma. Per secoli, le sue profondità sono rimaste dormienti e i suoi antichi segreti inviolati. Fino ad ora. L'Antico Drago Zhaitan si è risvegliato. E con lui, il regno sommerso di Orr è rinato, mentre un altro è stato distrutto. La città di Lion's Arch, per generazioni centro della civiltà di Tyria, viene brutalmente inghiottita dal mare, lasciandosi dietro nient'altro che rovine. Tra i sopravvissuti c'è Cobiah Marriner, un marinaio umano naufragato a causa dello tsunami e perduto in mare. Quando viene salvato da un feroce charr, Cobiah scopre che il mondo è cambiato per sempre.

Ora, i servitori non-morti di Zhaitan dominano i mari, distruggendo un porto dopo l'altro e massacrando chiunque si pari sul loro cammino.

EAN

9788863551747

Autore

Ree Soesbee

Data di uscita

Febbraio 2014

Prezzo al pubblico

19.00 €

Genere

Narrativa

Argomento

Fantasy

Formato

Hardcover

edizioni@multiplayer.it

Tel. +39 0744 2462 110

Tel. +39 0744 2462 104

Fax +39 0744 2462 115

Multiplayer.it Edizioni è un marchio registrato NetAddiction Srl – Via A.M. Angelini 12, 05100, Terni (TR), Italia

Edizioni

Nel mezzo di questa tragedia, Cobiah vuole che Lion's Arch venga ricostruita. Nel caos causato dal risveglio del drago, il protagonista dovrà diventare un eroe per il suo equipaggio e un ammiraglio per la flotta pirata, affrontando i fantasmi del proprio passato. Solo allora potrà controllare il Mare della Sofferenza e spazzare via la flotta di Orr.

GUILD WARS è un MMORPG che ha ottenuto molti premi e conquistato milioni di giocatori in tutto il mondo, premiando l'abilità e l'originalità rispetto alle ore trascorse online.

La serie di GUILD WARS ha superato i sei milioni di copie vendute in Nord America, Europa e Asia.

I giochi di GUILD WARS sono stati un grande successo di pubblico e critica fin dall'uscita della campagna originale nell'aprile del 2005. I suoi contenuti pluripremiati e il suo modello innovativo con sottoscrizione gratuita hanno contribuito a creare una comunità di fan internazionale ampia e leale

REE SOESBEE è scrittrice, game designer e creatrice di ambientazioni per diversi MMORPG e per giochi di ruolo tradizionali. Ha scritto più di sedici romanzi in diversi mondi fantastici, tra cui il popolare Legend of the Five Rings, e ambientazioni per Star Trek, Dragonlance, Deadlands, e Vampire: the Masquerade. Tra i suoi lavori si contano più di mille testi per giochi di ruolo e racconti pubblicati in varie antologie e in riviste letterarie professionali. E' stata lead designer e scrittrice di ambientazioni per Guild Wars 2.

