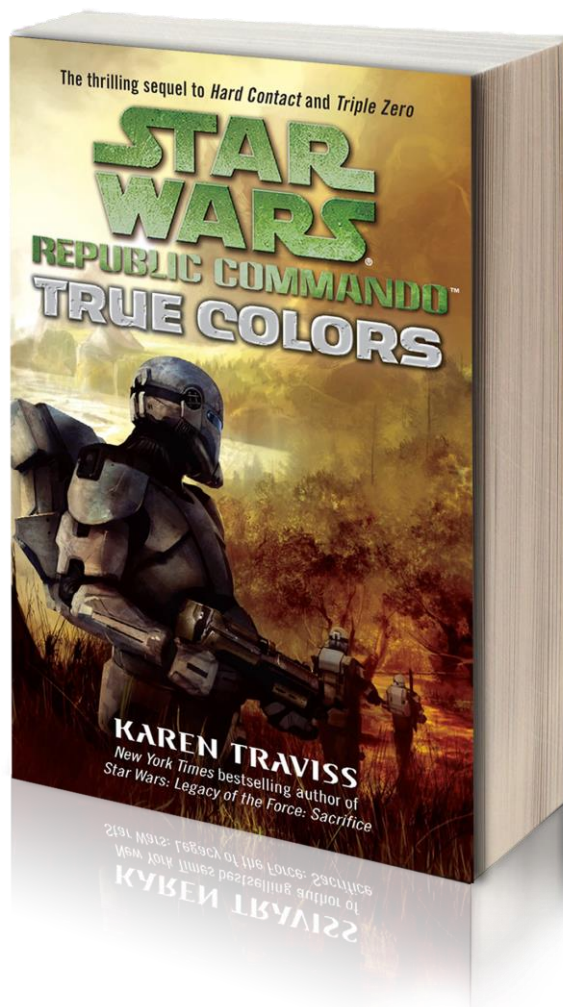


STAR WARS
REPUBLIC COMMANDO #3
IDENTITA'



Mentre infuriano le Guerre dei Cloni, i più letali guerrieri della Repubblica affrontano la dura verità: i Separatisti non sono i loro unici nemici... e neppure i peggiori.

EAN

9788863552805

Autore

Karen Traviss

Data di uscita

Gennaio 2015

Prezzo al pubblico

14.90 €

Genere

Narrativa

Argomento

Fantascienza

Formato

Paperback

edizioni@multiplayer.it

Tel. +39 0744 2462 110

Tel. +39 0744 2462 104

Fax +39 0744 2462 115

Multiplayer.it Edizioni è un marchio registrato NetAddiction Srl – Via A.M. Angelini 12, 05100, Terni (TR), Italia

Edizioni

Nello scontro disperato tra la Grande Armata e i Separatisti, le missioni segrete speciali dei guerrieri cloni d'élite non sono mai state tanto importanti... o pericolose. Un nuovo pericolo minaccia la vittoria della Repubblica, e i membri della Squadra Omega faranno una scoperta che metterà alla prova la loro lealtà.

Mentre il confine tra amici e nemici si fa sempre più sottile, i cittadini della Repubblica -- che siano civili, sergenti, Jedi o generali -- si trovano a combattere un nuovo nemico: i loro stessi dubbi. La verità un'illusione fragile e cangiante, e solo il pericolo imminente potrà rivelare il vero aspetto di entrambe le fazioni.

Karen Traviss è autrice di fantascienza e glottoteta inglese. Traviss ha lavorato come giornalista, nella Territorial Army e nella Royal Naval Auxiliary Service. Ha studiato alla Clarion Science Fiction e Fantasy workshop. Il suo primo romanzo pubblicato, *City of Pearl* (2004), ha introdotto i lettori a una serie futuristica riguardante lo scontro di civiltà aliene, a seguire ha scritto *Crossing the Line* (2004), *The World Before* (2005), *Matriarch* (2006), *Ally* (2007) e *Judge* (2008).

Oltre ad aver creato il proprio universo fittizio, Traviss ha scritto undici romanzi ambientati nell'universo di Guerre stellari. Il suo lavoro all'interno dell'universo di Guerre stellari si centra spesso sui Mandaloriani e la loro cultura. A conferma della sua passione per questi personaggi, Traviss sta sviluppando dal 2005 una lingua artificiale per i Mandaloriani, il Mando'a.

Le case Lucasfilm e Del Rey le hanno commissionato la scrittura di tre delle nove storie della serie *Legacy of the Force*. Karen Traviss ha anche scritto cinque romanzi di *Gears of War*; il primo intitolato *Aspho Fields* che funge da prequel al primo videogioco, il secondo *I resti di Jacinto* che narra le vicende dopo la distruzione di Jacinto, raccontata nella storia del secondo videogioco. Il terzo e il quarto, intitolati *Anvil Gate* nel quale *Vectes*. l'isola in cui i sopravvissuti si rifugiano, viene attaccata dai *Lambent* e *Fine della Coalizione* che vede la fine della Coalizione dei Governi Organizzati. Ed infine *Prigioniero*, romanzo che descrive l'avventura di Marcus nella prigione del COG. Karen Traviss ha poi firmato la trilogia *Kilo-5* ispirata all'universo di Halo. Tutti questi romanzi in Italia sono pubblicati da Multiplayer.it Edizioni.

