

STAR WARS
REPUBLIC COMMANDO #1
MISSIONE AD ALTO RISCHIO



Missione Ad Alto Rischio è il primo tie-in tratto dal videogioco Republic Commando e firmato dall'acclamata autrice britannica Karen Traviss.

Mentre infuriano le Guerre dei Cloni, la vittoria o la sconfitta sono nelle mani delle squadre d'élite che affrontano le missioni più difficili della galassia: soldati duri come la roccia che si recano là dove nessuno andrebbe mai per fare quello che nessuno mai vorrebbe fare...

EAN

9788863552775

Autore

Karen Traviss

Data di uscita

Luglio 2014

Prezzo al pubblico

14.90 €

Genere

Narrativa

Argomento

Fantascienza

Formato

Paperback

Incaricati di sabotare il centro di ricerca di un'arma chimica su un pianeta dei Separatisti, quattro soldati cloni agiscono proprio sotto il naso dei loro nemici. Il commando sono in netta inferiorità numerica, infiltrati nelle linee nemiche senza il minimo appoggio, a collaborare con degli estranei piuttosto che con i loro fidati compagni di battaglia. La situazione peggiora quando Darman, l'esperto di demolizioni della squadra, resta separato dai suoi compagni durante la caduta del pianeta. Persino l'apparente incontro fortunato con un Padawan di nome Etain riserverà delle sorprese quando quello ammetterà la propria inesperienza.

Per il clone commando e il giovane Jedi inizia così un lungo e pericoloso viaggio in un territorio ostile che brulica di schiavisti Trandoshan, Separatisti e indigeni sospettosi. Ogni passo falso potrebbe portare a una nuova scoperta... o alla morte. Sarebbe una missione suicida per chiunque, eccetto che per i Commando della Repubblica.

Karen Traviss è autrice di fantascienza e glottoteta inglese.

Traviss ha lavorato come giornalista, nella Territorial Army e nella Royal Naval Auxiliary Service. Ha studiato alla Clarion Science Fiction e Fantasy workshop. Il suo primo romanzo pubblicato, *City of Pearl* (2004), ha introdotto i lettori a una serie futuristica riguardante lo scontro di civiltà aliene, a seguire ha scritto *Crossing the Line* (2004), *The World Before* (2005), *Matriarch* (2006), *Ally* (2007) e *Judge* (2008).

Oltre ad aver creato il proprio universo fittizio, Traviss ha scritto undici romanzi ambientati nell'universo di Guerre stellari. Il suo lavoro all'interno dell'universo di Guerre stellari si centra spesso sui Mandaloriani e la loro cultura. A conferma della sua passione per questi personaggi, Traviss sta sviluppando dal 2005 una lingua artificiale per i Mandaloriani, il Mando'a.

Le case Lucasfilm e Del Rey le hanno commissionato la scrittura di tre delle nove storie della serie *Legacy of the Force*. Karen Traviss ha anche scritto cinque romanzi di *Gears of War*; il primo intitolato *Aspho Fields* che funge da prequel al primo videogioco, il secondo *I resti di Jacinto* che narra le vicende dopo la distruzione di Jacinto, raccontata nella storia del secondo videogioco. Il terzo e il quarto, intitolati *Anvil Gate* nel quale Vectes. l'isola in cui i sopravvissuti si rifugiano, viene attaccata dai Lambent e Fine della Coalizione che vede la fine della Coalizione dei Governi Organizzati. Ed infine *Prigioniero*, romanzo che descrive l'avventura di Marcus nella prigione del COG. Karen Traviss ha poi firmato la trilogia *Kilo-5* ispirata all'universo di Halo. Tutti questi romanzi in Italia sono pubblicati da Multiplayer.it Edizioni.

