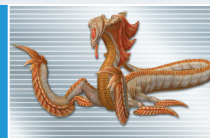


# Basilisk



HP	2025 (924)	POT FIS	14	VEL	9
MP	20	DIF FIS	1	FORT	15
AP	140	POT MAG	35	DSTR	0
GUIL	125	DIF MAG	1	MIR	0

DEBOLE	x 1,5	●●●●●●●●
ASSORBE	+	●●●●●●●●
IMMUNE	/	●●●●●●●●
FORTE	1/2	●●●●●●●●

## RESISTENZA ALLE ALTERAZIONI DI STATUS

SONNO	MUTISMO	BLIND	VELENO	PIETRA	LENTEZZA	ZOMBIE	ANTIVIS	ANTIKELESIS	ANTISCUTUM	ANTIMAJIX	ALTOLÀ	ADE	PROVOCA
20	20	20	0 (5%)	Immune	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SENTENZA	PARA	SHELL	PROTECT	REFLEX	HASTE	RIGENE	PROTO	SPOT	SCAN	ANTIMA	MOVIOLA	SPAZZATA	ZANMATO
0 (2)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Lv.1

EQUIPAGGIAMENTO OTTENUTO			OGGETTI OTTENUTI		OGGETTI RUBATI		TANGENTE		ABILITÀ NEMICO
Frequenza	Slot abilità	Abilità collegate	Normali	Rari	Normali	Rari	Guil richiesti	Oggetti ricevuti	Fossilspiro
60/256	1-3	1-3	Abilitosfera	Abilitosfera	Granata fossile	Granata fossile	40.500	Granata fossile (x24)	

## ABILITÀ EQUIPAGGIAMENTO

Arma	Perforazione, ATT Pietra, ATT fisico +3%, ATT magico +3%
Protezione	DIF Pietra, MP +5%

# Occhio malvagio



HP	380 (570)	POT FIS	1	VEL	16
MP	280	DIF FIS	1	FORT	15
AP	240	POT MAG	29	DSTR	13
GUIL	320	DIF MAG	120	MIR	0

DEBOLE	x 1,5	●●●●●●●●
ASSORBE	+	●●●●●●●●
IMMUNE	/	●●●●●●●●
FORTE	1/2	●●●●●●●●

## RESISTENZA ALLE ALTERAZIONI DI STATUS

SONNO	MUTISMO	BLIND	VELENO	PIETRA	LENTEZZA	ZOMBIE	ANTIVIS	ANTIKELESIS	ANTISCUTUM	ANTIMAJIX	ALTOLÀ	ADE	PROVOCA
20	20	20	0 (25%)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SENTENZA	PARA	SHELL	PROTECT	REFLEX	HASTE	RIGENE	PROTO	SPOT	SCAN	ANTIMA	MOVIOLA	SPAZZATA	ZANMATO
0 (1)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Lv.1

EQUIPAGGIAMENTO OTTENUTO			OGGETTI OTTENUTI		OGGETTI RUBATI		TANGENTE		ABILITÀ NEMICO
Frequenza	Slot abilità	Abilità collegate	Normali	Rari	Normali	Rari	Guil richiesti	Oggetti ricevuti	N/D
8/256	1-3	1-2	Velocisfera	Velocisfera	Granpozione	Mina Tacet	7600	Mina Tacet (x12)	

## ABILITÀ EQUIPAGGIAMENTO

Arma	Fuocattacco, Tuonattacco, Acquattacco, Gelattacco, ATT fisico +3%, ATT fisico +5%, ATT magico +3%, ATT magico +5%
Protezione	DIF Caos, MP +5%

# Behemoth



HP	23.000 (6972)	POT FIS	43	VEL	23
MP	480	DIF FIS	1	FORT	15
AP	6540	POT MAG	37	DSTR	0
GUIL	1350	DIF MAG	1	MIR	0

DEBOLE	x 1,5	●●●●●●●●
ASSORBE	+	●●●●●●●●
IMMUNE	/	●●●●●●●●
FORTE	1/2	●●●●●●●●

## RESISTENZA ALLE ALTERAZIONI DI STATUS

SONNO	MUTISMO	BLIND	VELENO	PIETRA	LENTEZZA	ZOMBIE	ANTIVIS	ANTIKELESIS	ANTISCUTUM	ANTIMAJIX	ALTOLÀ	ADE	PROVOCA
80	Immune	Immune	50 (25%)	Immune	Immune	25	80	0	Immune	Immune	Immune	Immune	0
SENTENZA	PARA	SHELL	PROTECT	REFLEX	HASTE	RIGENE	PROTO	SPOT	SCAN	ANTIMA	MOVIOLA	SPAZZATA	ZANMATO
0 (5)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Immune	0	Lv.2

EQUIPAGGIAMENTO OTTENUTO			OGGETTI OTTENUTI		OGGETTI RUBATI		TANGENTE		ABILITÀ NEMICO
Frequenza	Slot abilità	Abilità collegate	Normali	Rari	Normali	Rari	Guil richiesti	Oggetti ricevuti	Difesa totale
128/256	2-3	1-3	Energosfera	Energosfera	Etere	Nettare magico	460.000	Lv. 2 Passosfera (x30)	

## ABILITÀ EQUIPAGGIAMENTO

Arma	Perforazione, ATT Zombie, ATT fisico +5%, ATT magico +5%
Protezione	Riserva Shell, Riserva Protect, Riserva Reflex

# King Behemoth



HP	67.500 (13.560)	POT FIS	46	VEL	27
MP	700	DIF FIS	25	FORT	15
AP	16.800	POT MAG	44	DSTR	0
GUIL	1850	DIF MAG	25	MIR	0

DEBOLE	x 1,5	●●●●●●●●
ASSORBE	+	●●●●●●●●
IMMUNE	/	●●●●●●●●
FORTE	1/2	●●●●●●●●

## RESISTENZA ALLE ALTERAZIONI DI STATUS

SONNO	MUTISMO	BLIND	VELENO	PIETRA	LENTEZZA	ZOMBIE	ANTIVIS	ANTIKELESIS	ANTISCUTUM	ANTIMAJIX	ALTOLÀ	ADE	PROVOCA
Immune	Immune	Immune	Immune	Immune	Immune	Immune	80	80	Immune	Immune	Immune	Immune	0
SENTENZA	PARA	SHELL	PROTECT	REFLEX	HASTE	RIGENE	PROTO	SPOT	SCAN	ANTIMA	MOVIOLA	SPAZZATA	ZANMATO
0 (5)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Immune	Immune	Lv.2

EQUIPAGGIAMENTO OTTENUTO			OGGETTI OTTENUTI		OGGETTI RUBATI		TANGENTE		ABILITÀ NEMICO
Frequenza	Slot abilità	Abilità collegate	Normali	Rari	Normali	Rari	Guil richiesti	Oggetti ricevuti	Difesa totale
128/256	2-4	1-3	Energosfera (x2)	Energosfera (x2)	Acqua curativa	Duostella (x2)	1.350.000	Triostella (x14)	

## ABILITÀ EQUIPAGGIAMENTO

Arma	Perforazione, ATT Zombie, Riserva Turbo
Protezione	Riserva Shell, Riserva Protect, Riserva Reflex

# Biran Ronso



HP	Variabili (2500)	POT FIS	Variabile	VEL	Kimhri - 4
MP	200	DIF FIS	30	FORT	15
AP	4500	POT MAG	1/2 Yenke	DSTR	0
GUIL	1500	DIF MAG	50	MIR	100

DEBOLE	x 1,5	●●●●●●●●
ASSORBE	+	●●●●●●●●
IMMUNE	/	●●●●●●●●
FORTE	1/2	●●●●●●●●

## RESISTENZA ALLE ALTERAZIONI DI STATUS

SONNO	MUTISMO	BLIND	VELENO	PIETRA	LENTEZZA	ZOMBIE	ANTIVIS	ANTIKELESIS	ANTISCUTUM	ANTIMAJIX	ALTOLÀ	ADE	PROVOCA
Immune	Immune	Immune	Immune	Immune	Immune	Immune	0	0	0	0	Immune	Immune	Immune
SENTENZA	PARA	SHELL	PROTECT	REFLEX	HASTE	RIGENE	PROTO	SPOT	SCAN	ANTIMA	MOVIOLA	SPAZZATA	ZANMATO
0 (20)	0	0	0	Immune	0	0	0	0	0	0	Immune	Immune	Lv.4

EQUIPAGGIAMENTO OTTENUTO			OGGETTI OTTENUTI		OGGETTI RUBATI		TANGENTE		ABILITÀ NEMICO
Frequenza	Slot abilità	Abilità collegate	Normali	Rari	Normali	Rari	Guil richiesti	Oggetti ricevuti	Mawashigeri, Kamikaze, Sentenza, Difesa totale
255/256	2-3	1	Gamberosfera	Empatosfera	Passosfera Lv. 3	Passosfera Lv. 3 (x2)	N/D	N/D	

## ABILITÀ EQUIPAGGIAMENTO

Arma	Perforazione
Protezione	MP +20%

# Lesmathor



HP	200 (300)	POT FIS	13	VEL	15
MP	10	DIF FIS	1	FORT	15
AP	40	POT MAG	1	DSTR	12
GUIL	62	DIF MAG	1	MIR	0

DEBOLE	x 1,5	●●●●●●●●
ASSORBE	+	●●●●●●●●
IMMUNE	/	●●●●●●●●
FORTE	1/2	●●●●●●●●

## RESISTENZA ALLE ALTERAZIONI DI STATUS

SONNO	MUTISMO	BLIND	VELENO	PIETRA	LENTEZZA	ZOMBIE	ANTIVIS	ANTIKELESIS	ANTISCUTUM	ANTIMAJIX	ALTOLÀ	ADE	PROVOCA
20	20	20	0 (25%)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SENTENZA	PARA	SHELL	PROTECT	REFLEX	HASTE	RIGENE	PROTO	SPOT	SCAN	ANTIMA	MOVIOLA	SPAZZATA	ZANMATO
0 (1)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Lv.1

EQUIPAGGIAMENTO OTTENUTO			OGGETTI OTTENUTI		OGGETTI RUBATI		TANGENTE		ABILITÀ NEMICO
Frequenza	Slot abilità	Abilità collegate	Normali	Rari	Normali	Rari	Guil richiesti	Oggetti ricevuti	N/D
8/256	1-3	1-3	Velocisfera	Velocisfera	Antidoto	Zanna velenosa	4000	Zanna velenosa (x2)	

## ABILITÀ EQUIPAGGIAMENTO

Arma	Perforazione, Fuocattacco, Tuonattacco, Acquattacco, Gelattacco, ATT fisico +3%, ATT magico +3%
Protezione	DIF Veleno, MP +5%

# Elemento nero



HP	7600 (11.400)	POT FIS	1	VEL	15
MP	500	DIF FIS	240	FORT	0
AP	3150	POT MAG	28	DSTR	0
GUIL	1040	DIF MAG	20	MIR	0

DEBOLE	x 1,5	●●●●●●●●
ASSORBE	+	●●●●●●●●
IMMUNE	/	●●●●●●●●
FORTE	1/2	●●●●●●●●

## RESISTENZA ALLE ALTERAZIONI DI STATUS

SONNO	MUTISMO	BLIND	VELENO	PIETRA	LENTEZZA	ZOMBIE	ANTIVIS	ANTIKELESIS	ANTISCUTUM	ANTIMAJIX	ALTOLÀ	ADE	PROVOCA
Immune	20	Immune	Immune	Immune	0	Immune	0	0	0	0	0	0	0
SENTENZA	PARA	SHELL	PROTECT	REFLEX	HASTE	RIGENE	PROTO	SPOT	SCAN	ANTIMA	MOVIOLA	SPAZZATA	ZANMATO
0 (1)	0	0	0	0	0	0	0	Immune	Immune	0	0	0	Lv.1

EQUIPAGGIAMENTO OTTENUTO			OGGETTI OTTENUTI		OGGETTI RUBATI		TANGENTE		ABILITÀ NEMICO
Frequenza	Slot abilità	Abilità collegate	Normali	Rari	Normali	Rari	Guil richiesti	Oggetti ricevuti	N/D
128/256	2-4	0-2	Magicosfera (x2)	Magicosfera (x2)	Granpozione	Eliomagilite (x4)	182.400	MNerosfera (x2)	

## ABILITÀ EQUIPAGGIAMENTO

Arma	Fuocattacco, Tuonattacco, Acquattacco, Gelattacco
Protezione	Immunofuoco, Tuono -50%, Immunotuono, Acqua -50%, Immunoacqua, Gelo -50%, Immunogelo

# Elemento blu



HP	1500 (2250)	POT FIS	1	VEL	9
MP	220	DIF FIS	120	FORT	15
AP	240	POT MAG	27	DSTR	0
GUIL	180	DIF MAG	1	MIR	0

DEBOLE	x 1,5	●●●●●●●●
ASSORBE	+	●●●●●●●●
IMMUNE	/	●●●●●●●●
FORTE	1/2	●●●●●●●●

## RESISTENZA ALLE ALTERAZIONI DI STATUS

SONNO	MUTISMO	BLIND	VELENO	PIETRA	LENTEZZA	ZOMBIE	ANTIVIS	ANTIKELESIS	ANTISCUTUM	ANTIMAJIX	ALTOLÀ	ADE	PROVOCA
Immune	20	Immune	Immune	Immune	0	Immune	0	0	0	0	0	0	0
SENTENZA	PARA	SHELL	PROTECT	REFLEX	HASTE	RIGENE	PROTO	SPOT	SCAN	ANTIMA	MOVIOLA	SPAZZATA	ZANMATO
0 (1)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Lv.1

EQUIPAGGIAMENTO OTTENUTO			OGGETTI OTTENUTI		OGGETTI RUBATI		TANGENTE		ABILITÀ NEMICO
Frequenza	Slot abilità	Abilità collegate	Normali	Rari	Normali	Rari	Guil richiesti	Oggetti ricevuti	N/D
8/									