

STAR WARS
REPUBLIC COMMANDO #2
TRIPLO ZERO



In seguito allo scoppio delle sanguinose Guerre dei Cloni avvenuto con la battaglia di Geonosis, per entrambe le fazioni è iniziato uno stallo che può essere infranto solo da guerrieri d'élite come quelli della squadra Omega, cloni commando in possesso di terrificanti abilità in combattimento un arsenale mortale...

EAN

9788863552782

Autore

Karen Traviss

Collana

Star Wars

Prezzo al pubblico

14.90 €

Genere

Narrativa

Argomento

Fantascienza

Formato

Paperback

Data di uscita

Novembre 2014

edizioni@multiplayer.it

Tel. +39 0744 2462 110

Tel. +39 0744 2462 104

Fax +39 0744 2462 115

Multiplayer.it Edizioni è un marchio registrato NetAddiction Srl – Via A.M. Angelini 12, 05100, Terni (TR), Italia

Edizioni

Per la squadra Omega, schierata dietro le linee nemiche, le missioni speciali sono sempre le stesse: sabotaggi, spionaggi, imboscate e assassinii. Ma quando la squadra Omega è richiamata d'urgenza su Coruscant, il punto focale della guerra, il comando scopriranno di non essere stati gli unici a infiltrarsi nel cuore del nemico.

Un'impennata negli attacchi dei Separatisti è stata ricondotta a una cellula di terroristi nascosta nella capitale della Repubblica, al soldo di una talpa nel suo quartier generale. Per identificare e distruggere questa spia Separatista e la sua rete terroristica in una città piena di civili, saranno necessari poteri e talenti speciali. Neppure i generali Jedi, la squadra Delta e un famoso soldato ARC possono eguagliare il Comando della Repubblica. E anche se il loro successo non segnerà la vittoria nelle Guerre dei Cloni, il loro fallimento risulterà certamente nella sconfitta.

Karen Traviss è autrice di fantascienza e glottoteta inglese. Traviss ha lavorato come giornalista, nella Territorial Army e nella Royal Naval Auxiliary Service. Ha studiato alla Clarion Science Fiction e Fantasy workshop. Il suo primo romanzo pubblicato, *City of Pearl* (2004), ha introdotto i lettori a una serie futuristica riguardante lo scontro di civiltà aliene, a seguire ha scritto *Crossing the Line* (2004), *The World Before* (2005), *Matriarch* (2006), *Ally* (2007) e *Judge* (2008).

Oltre ad aver creato il proprio universo fittizio, Traviss ha scritto undici romanzi ambientati nell'universo di Guerre stellari. Il suo lavoro all'interno dell'universo di Guerre stellari si centra spesso sui Mandaloriani e la loro cultura. A conferma della sua passione per questi personaggi, Traviss sta sviluppando dal 2005 una lingua artificiale per i Mandaloriani, il Mando'a.

Le case Lucasfilm e Del Rey le hanno commissionato la scrittura di tre delle nove storie della serie *Legacy of the Force*. Karen Traviss ha anche scritto cinque romanzi di *Gears of War*; il primo intitolato *Aspho Fields* che funge da prequel al primo videogioco, il secondo *I resti di Jacinto* che narra le vicende dopo la distruzione di Jacinto, raccontata nella storia del secondo videogioco. Il terzo e il quarto, intitolati: *Anvil Gate* nel quale Vectes, l'isola in cui i sopravvissuti si rifugiano, viene attaccata dai Lambent e *Fine della Coalizione* che vede la fine della Coalizione dei Governi Organizzati. Ed infine *Prigioniero*, romanzo che descrive l'avventura di Marcus nella prigione del COG. Karen Traviss ha poi firmato la trilogia *Kilo-5* ispirata all'universo di Halo. Tutti questi romanzi in Italia sono pubblicati da Multiplayer.it Edizioni.

edizioni@multiplayer.it

Tel. +39 0744 2462 110

Tel. +39 0744 2462 104

Fax +39 0744 2462 115

Multiplayer.it Edizioni è un marchio registrato NetAddiction Srl – Via A.M. Angelini 12, 05100, Terni (TR), Italia

Edizioni