

La copertina del romanzo che stringete tra le mani è il risultato di un contest creativo che Multiplayer Edizioni ha indetto in collaborazione con Game Art Gallery e che ha coinvolto oltre 50 artisti, italiani e stranieri, provenienti dal mondo della Game Art e del design e vicini al mondo della produzione di videogiochi.

Il progetto è stato realizzato nell'ottica di ampliare da subito l'universo narrativo de I Cavalieri del Nord con un'iconografia forte e riconoscibile, così che i lettori potessero riconoscersi e creare un legame forte con esso.

I venticinque artisti professionisti selezionati hanno prestato la propria ispirazione alla produzione del romanzo e realizzato così un carnet di copertine, cogliendo l'occasione di misurarsi per la prima volta con il mondo dell'editoria fantasy.

Tra loro è stata premiata la giovanissima Valeria Brevigliero, scelta dalla giuria tecnica per la particolare aderenza del suo concept alla storia e alle atmosfere del libro, nonché dal pubblico che si espresso sulla pagina-evento creata su Facebook.

Gli altri artisti, le cui opere compongono questa gallery, hanno ricevuto altrettanti apprezzamenti sia dall'autore che dal pubblico, e saranno per questo motivo anche protagonisti di una mostra che seguirà le presentazioni di Matteo Strukul in giro per l'Italia.

Autori (in ordine di apparizione dell'Opera)

Alfredo Monaldi – vincitore del Premio del Pubblico

Sergio Cosmai

Mirco Paganessi

Claudia Gironi

Stefano Zattera

Enrica Fastuca

Multiplayer Edizioni ringrazia tutti gli artisti che hanno partecipato, nonché lo scrittore Matteo Strukul, Debora Ferrari e Luca Traini per la preziosa collaborazione e l'alto valore della consulenza prestata per la realizzazione del contest artistico.











